

## Rappels Méthodes Numériques Appliquées

**Exercice 1:** Le degré de dissociation,  $X$ , du sulfite d'hydrogène à l'état gazeux peut être décrit par l'équation suivante:

$$(1 - P Z^2) X^3 - 3X + 2 = 0$$

Où  $Z$  : constante d'équilibre,  $P$  : pression totale en atmosphère.

On veut déterminer le degré de dissociation pour une pression de 1 atm sous une température de 2000 Kelvin ( $Z$  est alors égal à 0.608). En sachant que le coefficient de dissociation est compris entre zéro et un ( $0 \leq X \leq 1$ ). Utiliser la méthode de Newton pour la résolution de ce problème. Les calculs se feront pour quatre itérations. Donner la précision à la fin des itérations.

**Exercice 2:** On étudie la disparition d'un corps A réagissant sur une surface catalytique suivant une polymérisation en phase gazeuse :  $n A \longrightarrow A_n$

La réaction ayant lieu à la surface du catalyseur a pour cinétique une vitesse de réaction de type

$r_A = k y_A$ . Le flux de transfert de A est donné par la relation :

$$N_A = \frac{C_T \cdot D_A}{\alpha \cdot \delta} \ln \left[ \frac{1 - \alpha \cdot N_A / k}{1 - \alpha \cdot y_{A0}} \right]$$

Données : à 150°C sur de la ponce sulfurique, on a

$\delta = 10^{-4} \text{ m}$ ,  $D_A = 10^{-5} \text{ m}^2/\text{s}$ ,  $C_T = 28.82$ ,  $\alpha = 1 - 1/n = 2/3$ ,  $y_{A0} = 0.8$

On veut étudier l'évolution de  $N_A$  en fonction de  $k$ . Résolvez ce problème à l'aide de la méthode dichotomique, Calculez  $N_A$  pour différentes valeurs de  $k$  (10, 20, 30, 50, 100, 1000).

**Exercice 3:** L'équation d'état pour l'éthane sous forme gazeuse et donnée par :

$$Z = \frac{Z}{Z - 0.0676} - \frac{0.3907}{Z + 0.0076}$$

Pour un gaz réel, et une mole de gaz :  $PV = ZRT$ . Déterminer le volume qu'occuperait une mole de gaz sous 298 Kelvin et  $P = 41.3 \text{ atm}$  ( $R = 82.06 \text{ atm} \cdot \text{cm}^3/\text{K}$ ). En sachant que  $Z$  est compris entre 0.01 et 0.1 utiliser la méthode dichotomique pour le calcul de  $Z$ , le résultat sera donné après quatre itérations. Donner la valeur de l'erreur commise.

**Exercice 4:** Pour un gaz réel, l'équation d'état est décrite par l'équation de Van Der Waals suivante :

$$\left( P + \frac{A}{V^2} \right) (V - B) = RT$$

$R = 0.082 \text{ litre} \cdot \text{atm}/^\circ\text{K} \cdot \text{mole}$ . Pour le Toluène sous une pression de 1 atm :

$A = 24.06 \text{ litre}^2 \cdot \text{atm}/\text{mole}^2$  ;  $B = 0.1463 \text{ litre}/\text{mole}$ .

Trouver le volume molaire du toluène pour une température égale à 383°K à l'aide de la méthode de Newton.

**Exercice 5:** Soit la réaction du premier ordre :  $A \xrightarrow{k} B$  en phase liquide sous 1 bar. Un réacteur agité est chargé avec  $V \text{ m}^3$  d'une solution de réactif A avec une concentration  $a_0 \text{ kgmoles}/\text{m}^3$  et on opère isothermiquement avec une température  $T$  pendant  $t$  heures. Le produit B est enlevé, le réacteur lavé pour être à nouveau utilisé. Si on décide d'opérer cycliquement et si  $t_c$  est la période du cycle, le temps  $t_m$  requis pour maximiser le rendement global en B par heure de fonctionnement est donné par :

$$t_m = \frac{\ln(t_m \cdot K + t_c \cdot K + 1)}{K}$$

Solutionner cette équation pour  $t_c = 0.5$  heures et  $k = 2.5 \text{ hr}^{-1}$  par la méthode du point fixe en faisant cinq calculs successifs. Donner la précision sur  $t_m$ . (Quel que soit le choix de la méthode, il faut vérifier que l'on peut l'appliquer).

# Rappels méthodes numériques appliquées

## Exercice 1:

### Le programme

Program Newton ex01

Real eps, ecart, x0, x

Print \*, 'eps = ', ' kmax = ', ' x0 =

Read \*, eps, kmax, x0

k = 0

ecart = 1 + eps

5 k = k + 1

x = x0 - f(x0) / fd(x0)

ecart = x - x0

x0 = x

If (.NOT. Abs(ecart) .LE. eps .OR. k .GE. kmax) go to 5

Print \*, 'x0 = ', x, ' k = ', k, ' ecart = ', ecart

End

Real function f(x)

Data p, 2 / 1, 0.6081

F = (1 - p \* x \*\* 2) \* x \*\* 3 - 3 \* x + 2

Return

End

Real function fd(x)

Data p, 2 / 1, 0.6081

Fd = 3 \* (1 - p \* x \*\* 2) \* x \*\* 2 - 3

Return

End

### L'exécution

x0 =  
0.1

eps =  
1e-5

kmax =  
4

x = 0.75827

k = 4

ecart = 1.6679e-05

## Exercice 2:

### Le programme

Program dichotomie

Real a, b, x, eps, y, y<sub>n</sub>, NA

Integer k, I

Print\*, 'a=', 'b=', 'k=', 'eps='

Read\*, a, b, k, eps

ecart = eps + 1

I = 0

Do while (ecart > eps)

    I = I + 1

    x = (a + b) / 2

    y = f(a)

    y<sub>n</sub> = f(x)

    If (y = y<sub>n</sub> < 0) then

        b = x

    Else

        a = x

    Endif

    ecart = abs(b - a)

End do

Print\*, 'NA=', x, 'ecart=', ecart, 'I=', I

End

Real function f(x)

Delta alpha, delta, L, DA, YA / 0.66, 1e-04, 2e-02, 0.05, 0.8 /

f = Alog(1 - x \* Alpha / k) - x \* Alpha + delta (L < DA) - Alog(1 - Alpha \* YA)

Return

End

### L'exécution

Exercice 3:  $f(z) = z^3 - \frac{1.06z^2}{a_1} + \frac{0.3326z}{a_1} - \frac{0.0264}{a_0}$

2' Algorithmique

Debut

Real  $z, eps, ecart, a, b, P, T, k, y, y_1, v$

Entier  $k, kmax$

lire  $a, b, kmax$

$P \leftarrow 41.3$

$R \leftarrow 32.06$

$T \leftarrow 293$

Pour  $k$  varie de 1 à  $kmax$  faire

$$z \leftarrow \frac{a+b}{2}$$

$$y \leftarrow f(a)$$

$$y_1 \leftarrow f(z)$$

si  $(y \cdot y_1 < 0)$  alors

$$b \leftarrow z$$

sinon

$$a \leftarrow z$$

Fin si

Fin pour

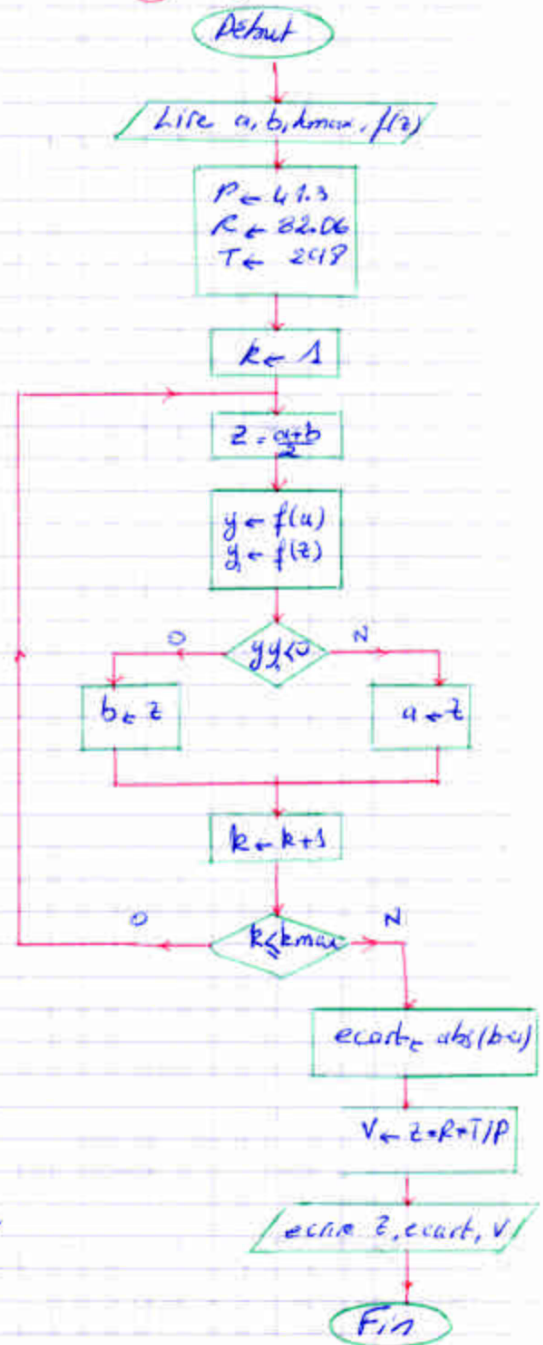
$$ecart \leftarrow \text{abs}(b-a)$$

$$v \leftarrow z \cdot R + T/P$$

ecrit  $'z=' , z, 'ecart=' , ecart, 'v=' , v$

Fin

2' Organigramme



## Le programme

Programicho Exo3

Real z, a, b, P, T, f, y, y1, V, ecart

Integer k, kmax

Print\*, 'a=', 'b=', 'kmax='

Read\*, a, b, kmax

P = 41.3

R = 82.06

T = 298

Do k = 1, kmax

z = (a + b) / 2

y = f(a)

y1 = f(z)

If (y + y1 < LT. 0) then

b = z

Else

a = z

Endif

Enddo  
ecart = abs(b - a)

V = z + R + T / P

Print\*, 'z=', z, 'ecart=', ecart, 'V=', V, 'cm<sup>3</sup>/mole'

End

Sous programme de type fonction

Real function f(z)

Real a2, a3, a0

Data a2, a3, a0 / -1.06, 0.3326, 0.0264 /

f = z + a3 + a2 \* z + a1 \* z + a0

Return

End

## L'execution

a = 0.01      b = 0.1      kmax = 4

z = 9.4375e-2      ecart = 5.625e-03  
V = 55.87978 cm<sup>3</sup>/mole  
f(z) = 1.1074e-03

## Exercice 4

### Le programme

```
Program Newton Exo 4  
  on plus  
  Real eps, ecart, V0, V1, V2, V  
  Printn, 'eps = ', ' kmax = ', ' V0 = '
```

```
  Read n, eps, kmax, V0
```

```
  k = 0
```

```
  ecart = eps + 1
```

```
  Do while (abs(ecart) >T. eps .And. k <T. kmax)
```

```
    k = k + 1
```

```
    ecart = f(V) / fd(V)
```

```
    V = V - ecart
```

```
  Enddo
```

```
  Printn, 'V0 = ', V, ' k = ', k, ' ecart = ', ecart
```

```
End
```

```
Real function f(V)
```

```
  Real a, b, P, R, T
```

```
  Data a, b, P, R, T / 24.06, 0.1463, 1, 0.032, 2731
```

```
  f = P * V**3 - (R + T + P * b) * V**2 + a * V - a * b
```

```
  Return
```

```
End
```

```
Real function fd(V)
```

```
  Data a, b, P, R, T / 24.06, 0.1463, 1, 0.032, 2731
```

```
  fd = 3 * P * V**2 - 2 * (R + T + P * b) * V + a
```

```
  Return
```

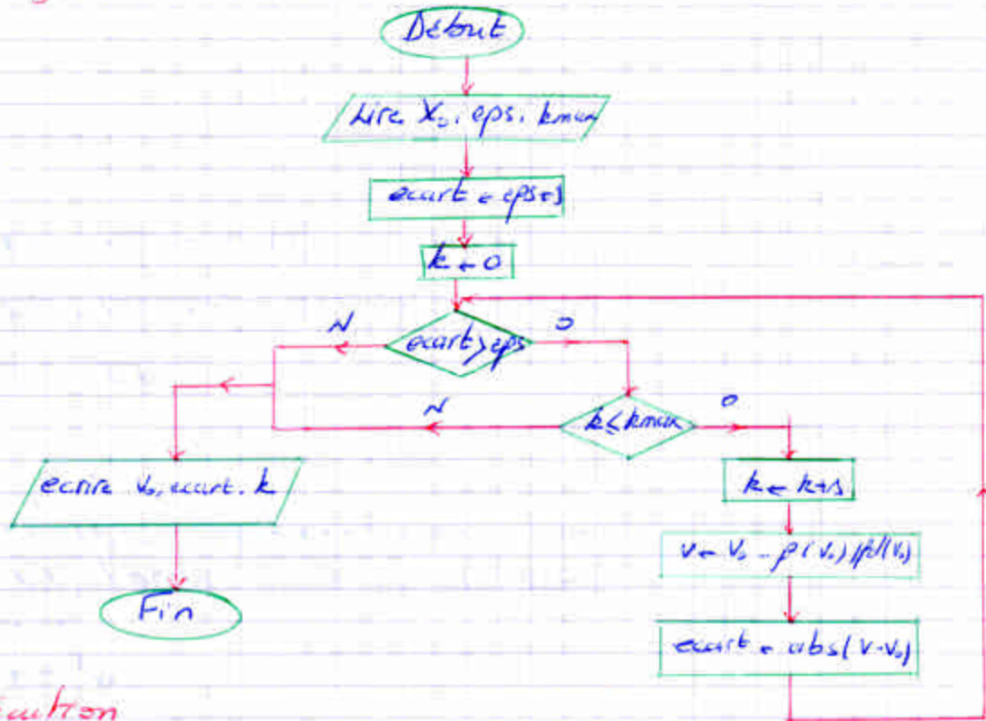
```
End
```

$V^+ - \text{ecart} \leq V_{\text{vrai}} \leq V^- + \text{ecart}$

On peut travailler avec une seule variable sans d'intervenir la  $V_0$ .

Si on travaille avec  $V_0$   
 $V = V_0 - f(V_0) / fd(V_0)$   
ecart =  $V - V_0$   
 $V_0 = V$   
End do

## L'organigramme



## L'exécution

$$\epsilon = 10^{-3}$$

$$k_{max} = 100$$

$$v_0 = 25$$

$$v = 21.4165$$

$$k = 4$$

$$ecart = 3.0658 \cdot 10^{-4}$$

### Exercice 5

$$g'(tm) = \frac{\kappa^2}{2m + \kappa + t_c + \kappa + \Delta}$$

$$g'(tm) < 1$$

### Le programme

Program P.F. escos

Real eps, ecart, tm0, tm

Integer J, Jmax

Print\*, 'eps = ', ' tm0 = ', ' Jmax = '

read\*, eps, tm0, Jmax

ecart = eps + \Delta

J = 0

Do while ( ecart >= eps - And J <= Jmax )

  J = J + 1

  tm = g(tm0)

  ecart = abs(tm - tm0)

  tm0 = tm

End do

Print\*, 'tm = ', tm, ' J = ', J, ' ecart = ', ecart

End

Real function g(tm)

Real \kappa, t\_c, tm

Data \kappa, t\_c / 2.5, 0.5 /

  g = Alog(tm + \kappa + t\_c + \kappa + \Delta) / \kappa

Return

End

### L'exécution

eps =

tm0 =

Jmax =

1e-05

1.5

5

tm = 5.02e-01

J = 5

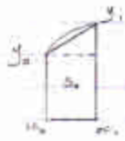
ecart = 3.243e-03



## Méthode numérique d'intégration

### Méthode de trapèze

$$\text{Soit } I = \int_a^b \sqrt{\frac{1+x}{1-x}} dx$$



$$S_1 = S_{\text{rect}} + S_{\text{triangle}}$$

$$S_1 = y_0(x_1 - x_0) + (x_1 - x_0)(y_1 - y_0)/2$$

$$S = \int_a^b y dx = h \left( \frac{y_0 + y_1}{2} \right) + h \left( \frac{y_1 + y_2}{2} \right) + \dots + h \left( \frac{y_{n-1} + y_n}{2} \right)$$

car:  $S_1 = (x_1 - x_0) \left( \frac{y_0 + y_1}{2} \right) = h \left( \frac{y_0 + y_1}{2} \right)$

avec:  $h = \frac{b-a}{n}$

donc:  $S = h \left( \frac{y_0 + y_n}{2} + \sum_{i=1}^{n-1} y_i \right)$

$n$ : nbre de division ou nbre de sous-intervalles égaux.

$h = [x_1 - x_0] = \dots [x_n - x_{n-1}]$ : longueur des segments,  $[x_{i+1}, x_i]$  = pas.

ex: Calcul de  $I$ .

$$I = \int_0^{0,3} \sqrt{\frac{1+x}{1-x}} dx \quad a=0; b=0,3; n=8$$

$$\text{d'où } h = \frac{b-a}{n} = \frac{0,3-0}{8} = 0,0375$$

$$S = 0,3 \left( \frac{1,000 + 1,105 + \dots + 2,339}{2} \right) = 1,333$$

$i$	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$x_i$	0	0,0375	0,075	0,1125	0,15	0,1875	0,225	0,2625	0,3
$y_i$	1	1,05	1,105	1,16	1,215	1,27	1,325	1,38	1,435

### Algorithme

Debut

Réel  $a, b, h, s$

Lire  $a, b, n, f(x)$

$h \leftarrow (b-a)/n$

$S \leftarrow (f(a) + f(b))/2$

Pour  $i$  allant de 1 à  $(n-1)$  faire

$S \leftarrow S + f(a + i \cdot h)$

Fin pour

$s \leftarrow S \cdot h$

Afficher ' $S$ ',  $s$

Fin

### Programme

Program

Real  $a, b, h, s$

Print\*, 'a=', 'b=', 'n='

Read\*,  $a, b, n$

$h = (b-a)/n$

$S = (f(a) + f(b))/2$

Do  $i = 1, n-1$

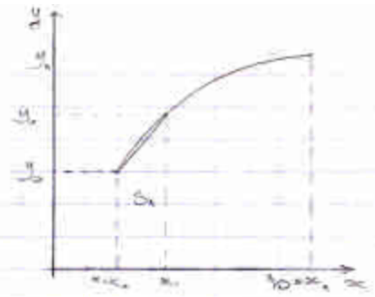
$S = S + f(a + i \cdot h)$

and do

$s = S \cdot h$

Print\*, 's=',  $s$

end



### Exécution

a = 0      b = 0,8      n = 8

S = 1.333311

Real function f(x)

Real x

F = SQRT((1+x)/(1-x))

ou F = ((1+x)/(1-x))\*\*(1/2)

Return

end

La modélisation est l'élaboration d'un modèle dont les composants sont homologues à ce du système étudié.

Ce modèle doit reproduire ou simuler les relations entre les grandeurs d'entrées et de sorties et celles de système.

On a 3 types de modèle qui peuvent être utilisés :

- le modèle mathématique (expérimental) - numérique - analytique.

exp - On peut simuler chacun des phénomènes suivants :

\*  $\tau = \mu \frac{dv}{dx}$  Loi de Newton, transport de qtt de  $\pi^{st}$

\*  $q_c = -\lambda \frac{dt}{dx}$  Loi de Fourier, transport de qtt de chaleur

\*  $q_m = -D \frac{dc}{dx}$  Loi de Fick, transport de qtt de matière

Au moyen de transport d'électricité  $i = -\frac{1}{\rho} \frac{dv}{dx}$  Loi d'Ohm

ce qui veut dire un modèle analogique.